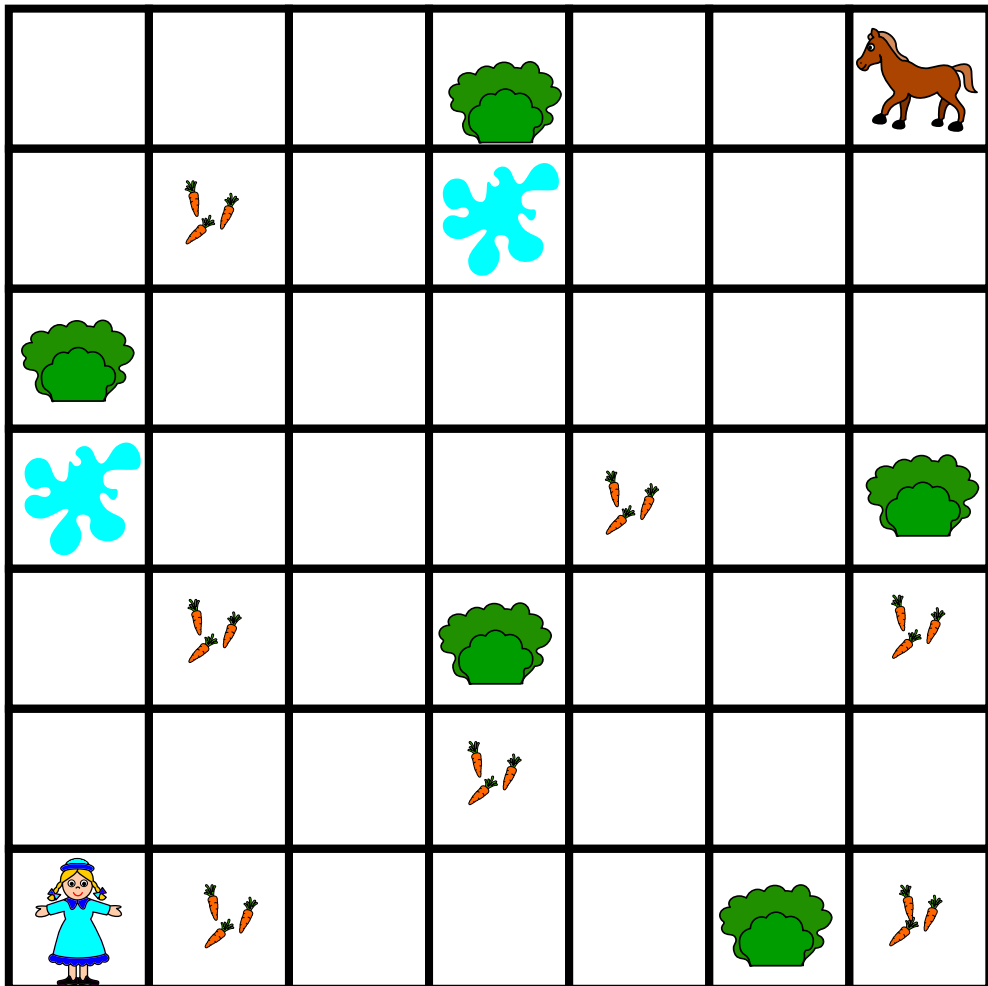


Zadanie 2

Konik nieco jest zdumiony
Bo labirynt utrudniony
No a szkopał tutaj taki
Że omijać trzeba krzaki



Zadanie to polega na doprowadzeniu konika do dziewczynki, przy czym konik jest bardzo głodny, więc powinien po drodze zjeść wszystkie marchewki. Jest też trochę spragniony, więc powinien się napić z co najmniej jednej kałuży. Dodatkowym utrudnieniem są krzaki, które powinny być omijane przez konika. Lista poleceń do wykorzystania: do poruszania się strzałki: → ↑ ← ↓, zjedanie marchewek: "zjedz marchewki" lub rysunek marchewki, do picia wody: "napij się" lub rysunek wody. Dodatkowo zachęcam do wykorzystywania znanych konstrukcji takich jak pętle czy instrukcje warunkowe :)