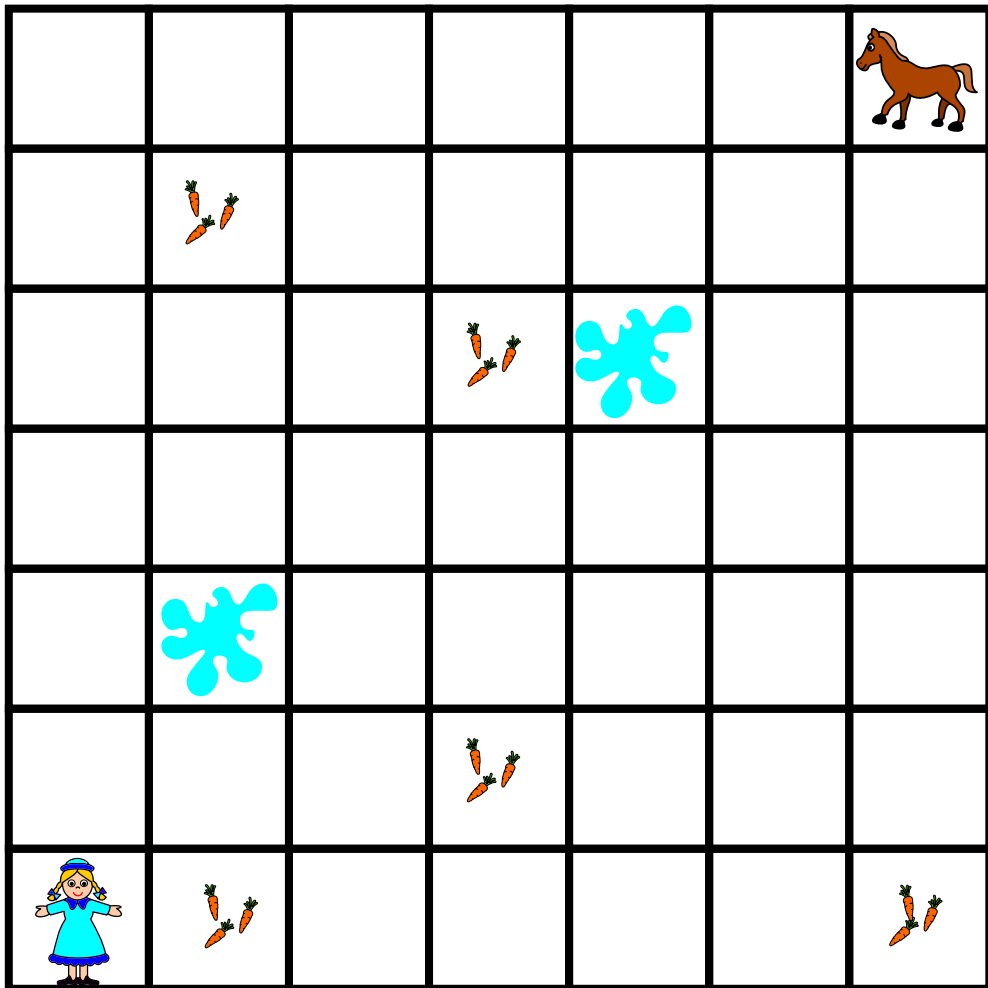


# Zadanie 1

Ten to oto konik młody  
Napić chce się dzisiaj wody  
Dotrzeć chce do dziewczyneczki  
I pozjadać marcheweczki



Zadanie to polega na doprowadzeniu konika do dziewczynki, przy czym konik jest bardzo głodny, więc powinien po drodze zjeść wszystkie marchewki. Jest też trochę spragniony, więc powinien się napić z co najmniej jednej kałuży.

Lista poleceń do wykorzystania: do poruszania się strzałki:  $\rightarrow$   $\uparrow$   $\leftarrow$   $\downarrow$ ,  
zjadanie marchewek: "zjedz marchewki" lub rysunek marchewki, do picia wody: "napij się"  
lub rysunek wody. Dodatkowo zachęcam do wykorzystywania znanych konstrukcji takich jak pętle  
czy instrukcje warunkowe :)