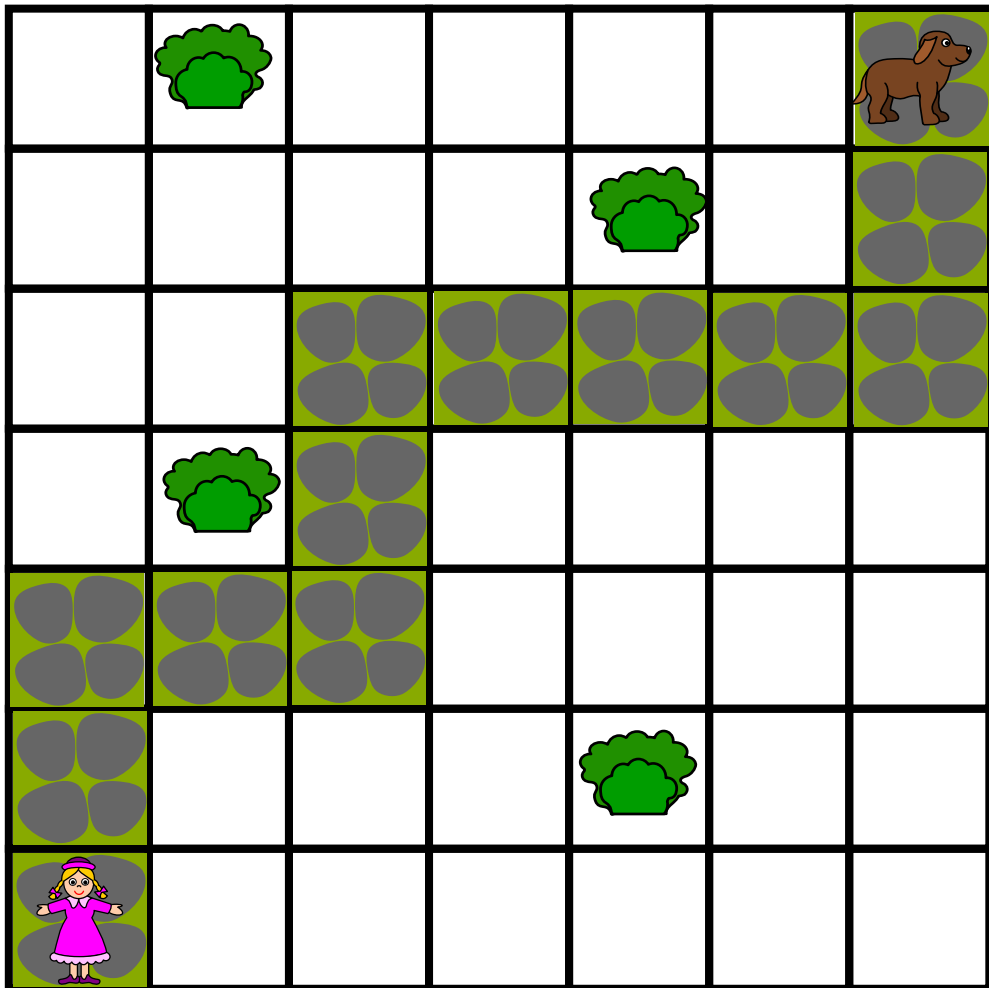


Zadanie 2

Ta dziewczynka pieska miała
I choć bardzo się starała
To się biedak zawieruszył
Bo na spacer sam wyruszył



Zadanie to polega na doprowadzeniu dziewczynki do zagubionego pieska. Dziewczynka może poruszać się tylko po wyznaczonej trasie. Do tego zadania należy wykorzystać instrukcje warunkowe zamknięte w pętlę "powtarzaj aż". Np.

"powtarzaj aż dotrzesz do pieska
("jeżeli jest ścieżka do góry (↑)
, w przeciwnym razie (→))"